**Software Engineering – Primo Sprint Review – Gruppo 16**

**Primo Sprint - Planning**

Stima iniziale della Project Velocity: 49

User stories scelte per questo Sprint:

* Creazione Regole
* Controllo periodico delle regole
* ShowMessageAction
* Eliminazione Regole
* TimeOfDayTrigger
* Attivazione/Disattivazione Regole
* PlayAudioAction
* Salvataggio Automatico
* Regole Ripetibili

**Primo Sprint - Sviluppo**

Task assegnati ai membri del Team:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Alessandro Marchesano | Valentina Micera | Amos Tecce | Raffaele Sbardella |
| Task assegnati e completati | * Creazione della classe RulesChecker, che gestisce periodicamente il controllo delle regole. * Aggiornamento del Controller per il controllo periodico delle regole * Creazione della classe ShowMessageAction. * Aggiornamento dell'interfaccia grafica per consentire all'utente di digitare un testo in fase di creazione di una regola. * Implementazione delle funzionalità che consentono all'utente di scegliere come azione la comparsa del messaggio. * Implementazione della finestra di dialogo. * Aggiornamento della classe Rule. | * Creazione della classe PlayAudioAction. * Implementazione delle funzionalità che consentono all'utente di scegliere il file audio da riprodurre come azione. * Realizzazione di un Service per il salvataggio delle regole su un file. * Aggiungere nel controller la funzione di importazione delle regole dal file al riavvio dell'applicazione. | * Creazione della classe TimeOfDayTrigger. * Implementazione delle funzionalità che consentono all'utente di scegliere un orario come trigger. * Implementare le funzionalità per la gestione dell'attivazione/disattivazione delle regole. * Aggiornamento dell'interfaccia grafica per consentire l'attivazione/disattivazione delle regole tramite tasto destro. | * Realizzazione dell'interfaccia grafica in FXML secondo il prototipo. * Realizzazione dello scheletro del Controller e dell'Applicazione. * Creazione della classe Rule. * Realizzazione di un'interfaccia per i trigger. * Realizzazione di un'interfaccia per le azioni. * Implementazione della logica necessaria per eseguire le azioni associate alla regola quando il trigger viene attivato. * Aggiunta del bottone che consente di eliminare una regola. * Aggiornamento del Controller. * Realizzare una tabella che contenga tutte le regole attive. * Realizzare una tabella che contenga tutte le regole disattive. * Consentire all'utente di scegliere se una regola sia ripetibile o meno (GUI). * Consentire all'utente di definire uno sleepingPeriod nel caso in cui l'attivazione della regola sia ripetibile (GUI). |
| Task assegnati ma non completati |  |  |  | * Aggiornamento del Controller per le regole ripetibili. |
| Task non assegnati a nessun membro del Team |  | | | |

User stories aggiunte o modificate dal Product Owner: nessuna

**Primo Sprint - Review**

User stories complete alla fine di questo Sprint:

* Creazione Regole
* Controllo periodico delle regole
* ShowMessageAction
* Eliminazione Regole
* TimeOfDayTrigger
* Attivazione/Disattivazione Regole
* PlayAudioAction
* Salvataggio Automatico

Eventuali user stories rifiutate dal Product Owner: nessuna

Project Velocity misurata: 43

Bug: Alla riapertura dell’applicazione, il trigger viene riattivato anche se la condizione è già stata verificata.

Technical debt:

* la gestione dei trigger e delle azioni non è scalabile: l’implementazione attuale prende in considerazione solo i trigger e le azioni presenti in questo sprint. Il codice dovrà essere rielaborato in maniera più generale quando saranno aggiunti nuovi trigger e azioni;
* mancata suddivisione delle classi in package.
* sovraccarico del Controller: la classe controller gestisce numerose funzionalità non collegate tra loro. Dunque, risulta necessario la creazione di più classi per dividere i compiti.

Problemi sul Product Backlog: errata valutazione sugli story points delle user stories “1- Creazione regole” e “6- Eliminazione Regole”: la prima passa da 1 a 3 story points, mentre la seconda da 2 a 1 story point.